



Imágenes: © Educaline



Territorio Iberkeltia 2.0: Celtiberia en formato digital

El proyecto educativo de 'Territorio iberkeltia 2.0' ha sido desarrollado en torno a tres ámbitos complementarios entre sí (contenidos digitales, plataforma educativa y formación del profesorado y difusión del proyecto), que lo convierten en un proyecto global de integración de las TIC en educación.

Caracterizados por un alto nivel de interactividad y un cuidado y estimulante entorno gráfico, al estilo de los videojuegos, estos contenidos, diseñados para su distribución online, consisten fundamentalmente en 30 unidades didácticas sobre la Celtiberia, orientadas a un público adolescente. Sus contenidos están estructurados en un entorno visual y accesible, y constan de ejercicios, juegos, actividades de comprensión y reflexión, etc., que motivan y animan a profesores y alumnos a participar en los procesos de enseñanza/aprendizaje y a saber más sobre los diversos aspectos que componen la cultura celtibérica.

Contenidos digitales
Para los alumnos, se trata de un material interactivo multimedia con el que aprender explorando la pantalla y manipulando los elementos interactivos. Juegos, animaciones, lecturas, ejercicios, conocimiento de los recursos de Internet... en definitiva, una experiencia educativa multimedia con la que, además, podrán aprender y practicar sus destrezas en el manejo de las Nuevas Tecnologías. El contenido de las unidades didácticas sobre la celtiberia está organizado en 2 grandes grupos:
* La unidad general Territorio Iberkeltia, (Educación Primaria, E.S.O. y Bachillerato), pretende dar

a conocer todos aquellos aspectos históricos y culturales que caracterizan el territorio conocido como 'Celtiberia Histórica'.
* Las unidades específicas, también organizadas, cada una de ellas, en 3 niveles educativos, tratan, sin embargo, la información específica sobre los yacimientos y las características propias de cada uno de los territorios que forman parte del 'Territorio Iberkeltia'. Estas unidades disponen de versión accesible que cumple los estándares de accesibilidad para personas con discapacidad. Pensando en las necesidades más inmediatas del profesorado, Educaline ha desarrollado, además,



Educaline, editorial de contenidos educativos digitales, se ha encargado del diseño y desarrollo del proyecto educativo 'Territorio Iberkeltia 2.0' (2009-2012).

guías didácticas para las unidades, con el objetivo de facilitar la implementación en el aula de este tipo de contenidos multimedia.

Plataforma educativa
<http://aula.territorioiberkeltia.com/> es una plataforma educativa orientada a permitir el libre acceso a los contenidos educativos al público en general (alumnos, padres, profesores, curiosos...), y es el lugar donde se desarrollará la fase online del programa de formación para el profesorado sobre la integración de estos contenidos en el aula. También a lo largo del 2012, y a través de esta plataforma, se van

a poner en marcha una serie de pruebas piloto en varios centros educativos de cada Comunidad Autónoma (La Rioja, Aragón, Castilla

Un proyecto dirigido al ámbito educativo
y León y Castilla la Mancha) para activar el uso de estos contenidos en las aulas.
Difusión y pervivencia
Por último, y después del desarro-

llo de este gran proyecto, se hace necesaria, en esta fase, la difusión e invitación a la participación a las Administraciones Públicas y Centros de Profesores y Recursos (CPR) de las Comunidades Autónomas integrantes del proyecto, para garantizar, así, la pervivencia del proyecto en el tiempo y la promoción del uso de este tipo de contenidos, y de las TIC en general, en el ámbito educativo.

Más información
Para saber más acerca de este proyecto:
www.territorioiberkeltia.com
<http://aula.territorioiberkeltia.com/>
www.educaline.com